Projeto GRASP e GoF

2312628 – Kelvin da Silva

Uma Aplicação para agendar e gerenciar tarefas diárias.

Fazendo a adição e a remoção das tarefas, de modo que o cliente faça a descrição das tarefas.

Implementado para ser utilizado por apenas um usuário, pensado para ser uma aplicação pessoal.

Aplicação:

A classe Tarefa representa uma tarefa simples com uma descrição e um status de conclusão;

A Classe Gerenciador faz o gerenciamento da lista de tarefas e notifica os observadores sempre que uma tarefa é adicionada, removida ou concluída;

A Classe Controlador serve como um intermediário para operações sobre as tarefas. Ele utiliza o padrão Controller para manipular tarefas através do Gerenciador.

A Classe ObserverTarefa Implementa a interface Observer e exibe a lista de tarefas sempre que há uma atualização.

Este exemplo mostra uma aplicação simples de padrões GRASP e GoF, onde o padrão Controller gerencia a lógica das tarefas, o padrão Observer é usado para atualizar a visualização sempre que as tarefas são modificadas.